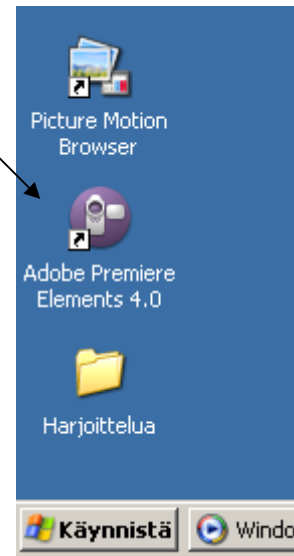


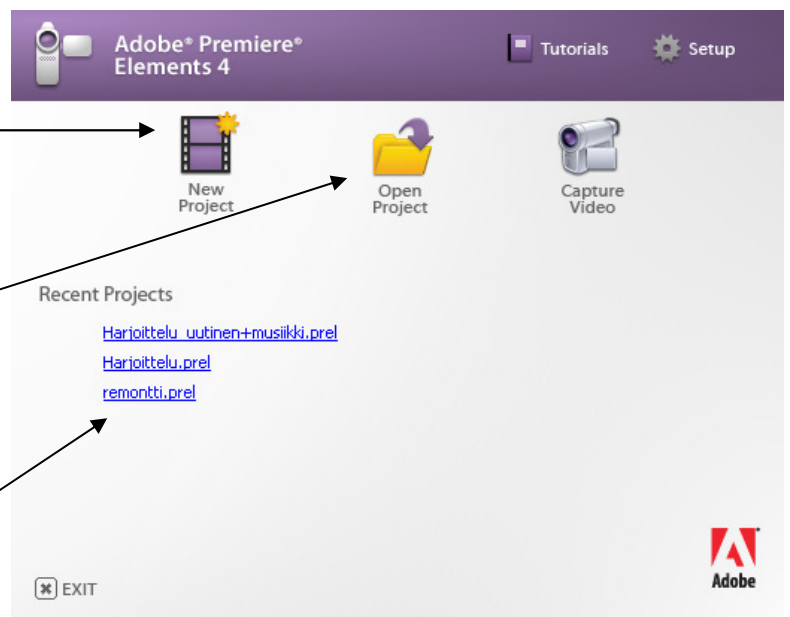
Adobe Premiere Elements –ohjeet

1. Käynnistä ohjelma kaksoisnapsauttamalla työpöydän kuvaketta.



2. Avautuvasta Elements-ikkunasa valitse

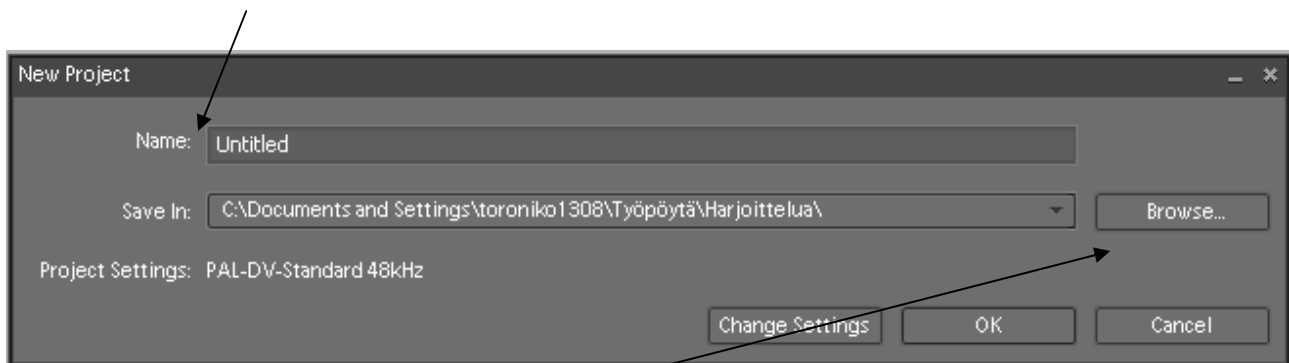
- a. New Project – jos aloitat uuden videoeditoinnin.



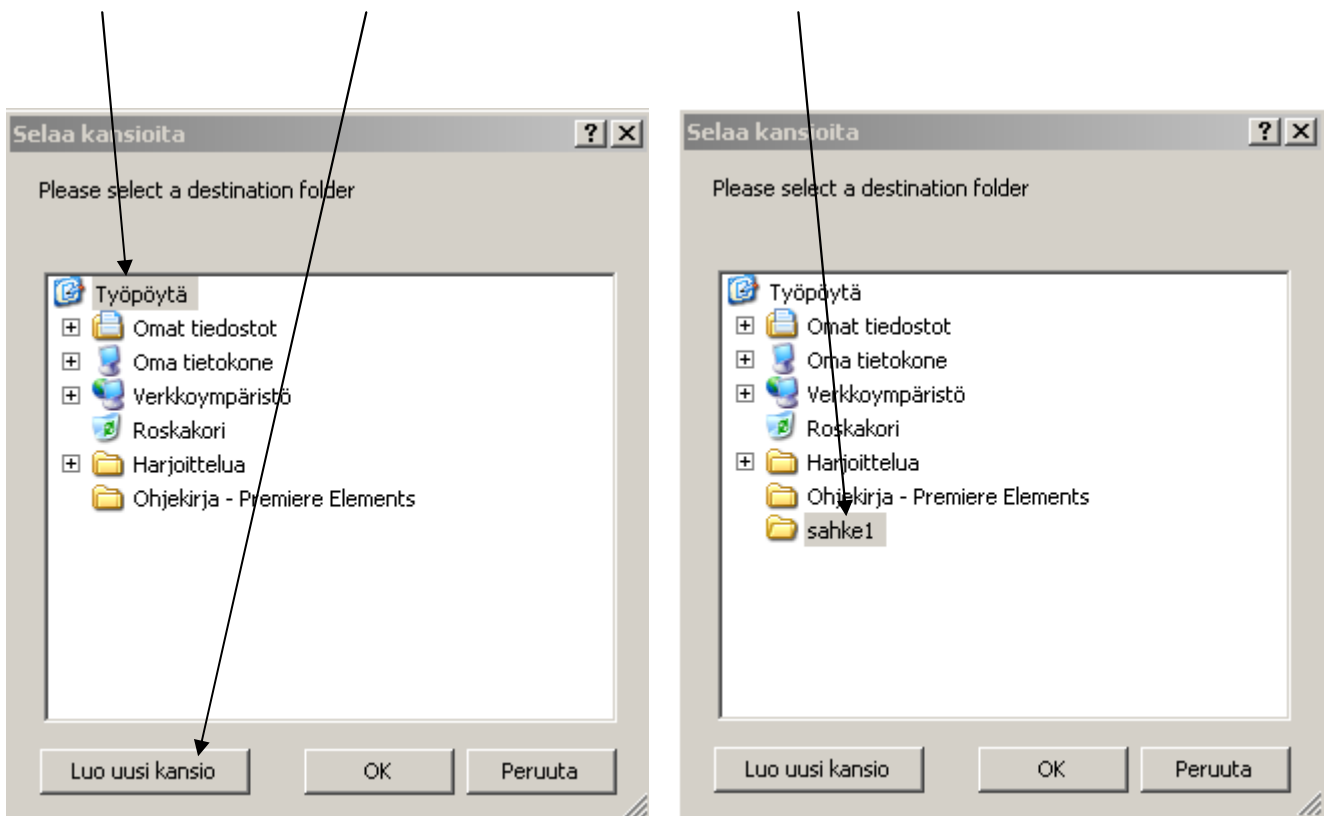
- b. Open Project – jos avaat ja käsittelet aiemmin tehtyä projektia. Voit myös napsauttaa projektisi nimeä listalta, jossa on viimeisimmät projektit.

3. Uuden videoprojektin luominen

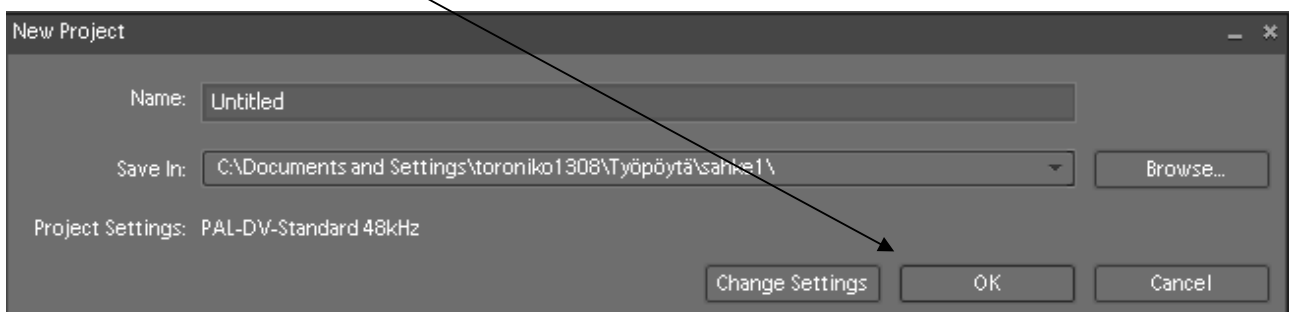
Anna projektille nimi (Name) sen mukaan, mikä on ryhmäsi nimi, esim. sahke1.



Napsauta Browse-painiketta, jolloin avautuu Selaa kansioita-ikkuna. Valitse tallennuspaikaksi Työpöytä ja luo sinne uusi kansio ryhmän nimellä, esim. sahke1.



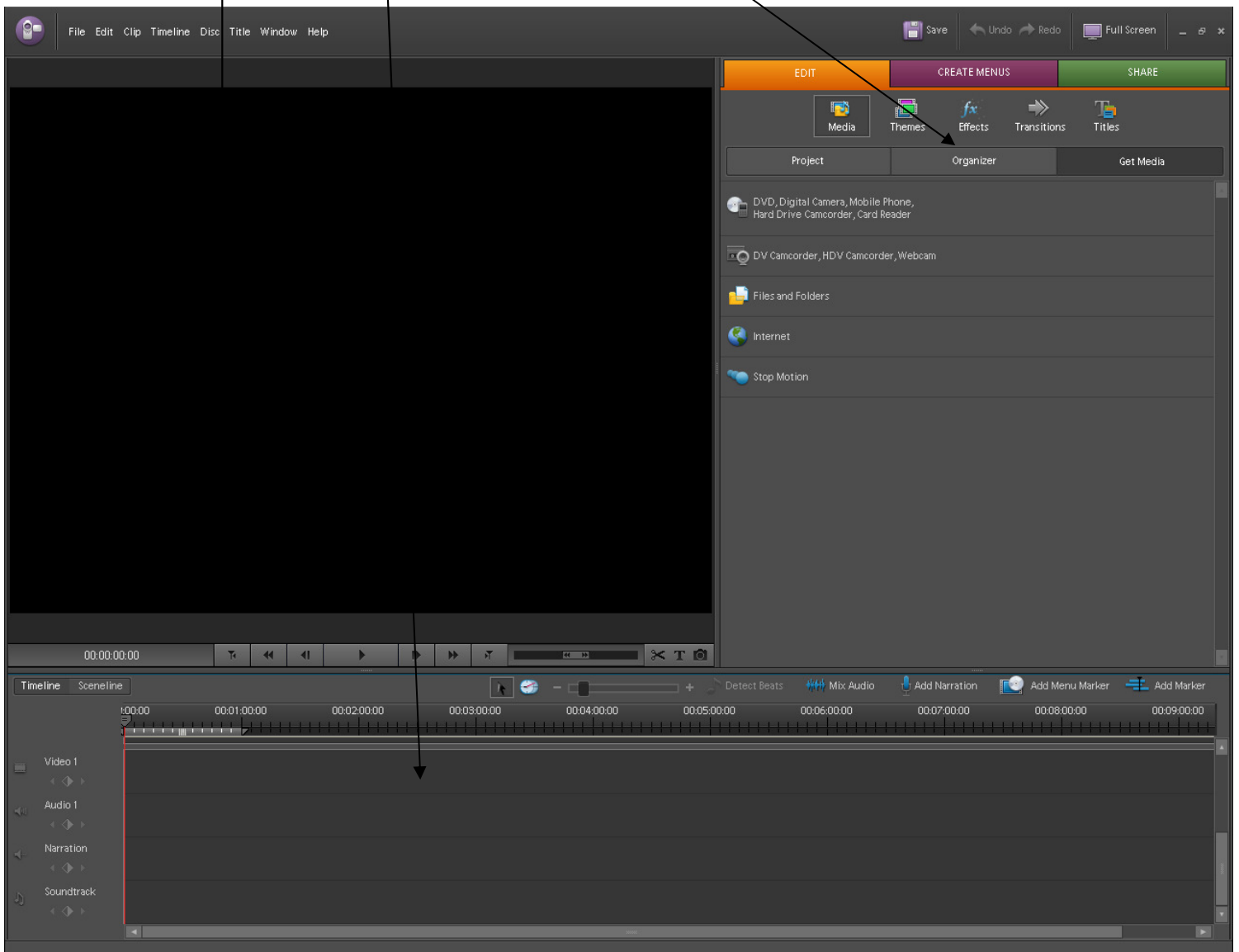
Napsauta ok-painiketta.



Videoeditointi-ikkuna

Editointi-ikkunassa on kolme pääosaa:

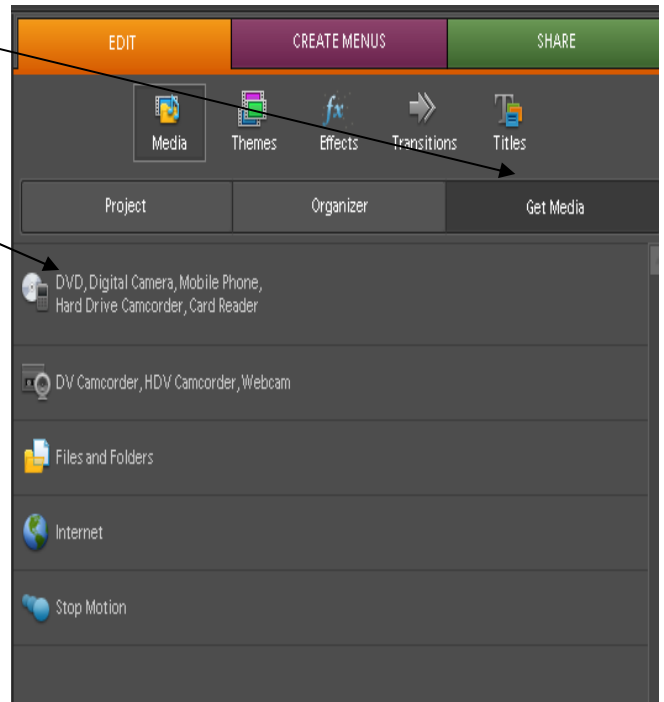
1. Mediaikkunassa näkyvät videon tekemiseen tarvittavat elementit.
2. Aikajanelle kasataan valmis projekti, jossa on kuvat ja äänet.
3. Monitor-ikkunasta voi katsella senhetkisiä videoita.



Videoleikkeiden tuominen kamerasta mediaikkunaan

Kun olet liittänyt kameran tietokoneeseen ja yhteys kameran ja tietokoneen välillä on muodostunut, napsauta Get Media –painiketta.

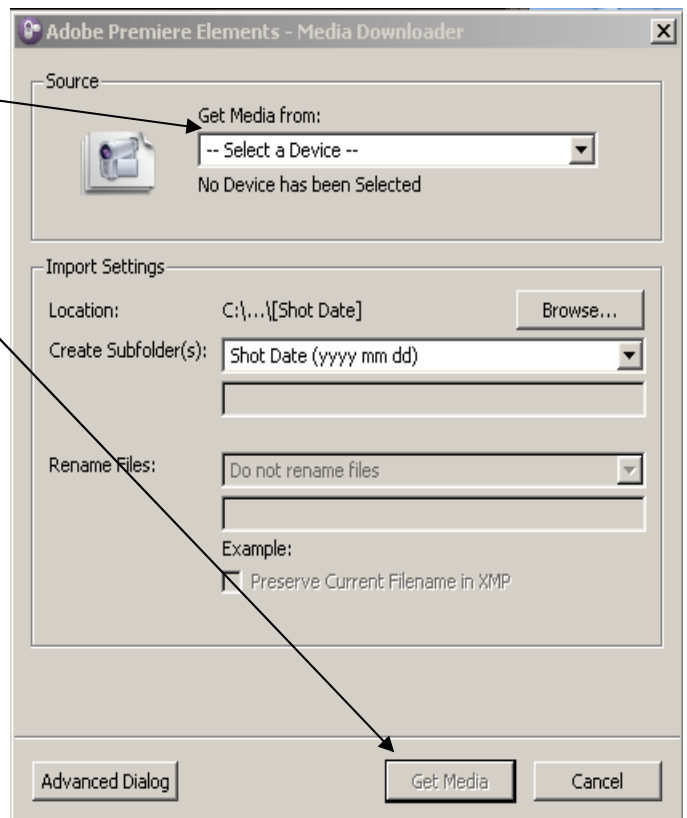
Valitse vaihtoehdoista DVD, Digital cameras...-vaihtoehto ja napsauta sitä.



Avautuvasta Media Downloader-ikkunasta valitse median lähteeksi kamera.

Napsauta sen jälkeen Get Media-painiketta.

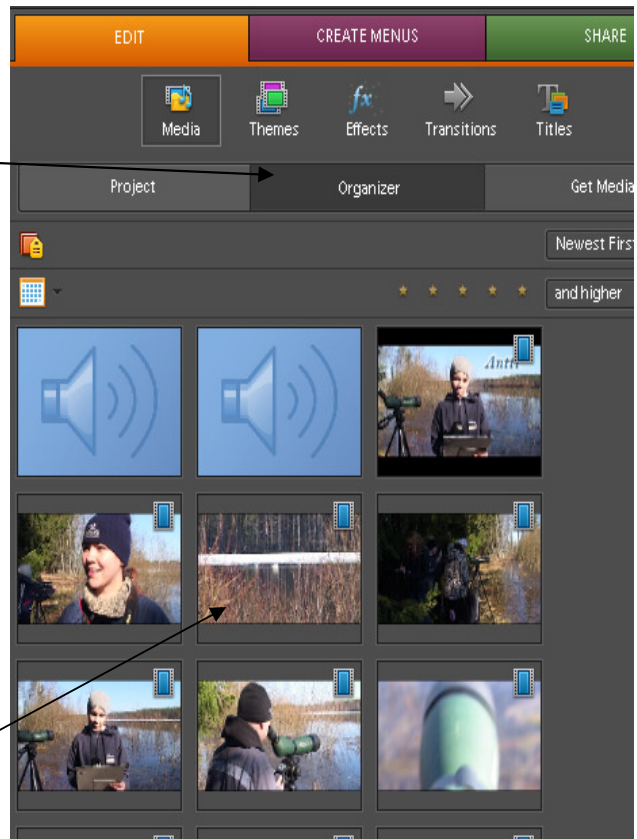
Kaikki kuvaamasi otokset kopioituvat kamerasta projektiin (tietokoneen kovalevylle).



Kuvatun otoksen siirtäminen aikajanelle

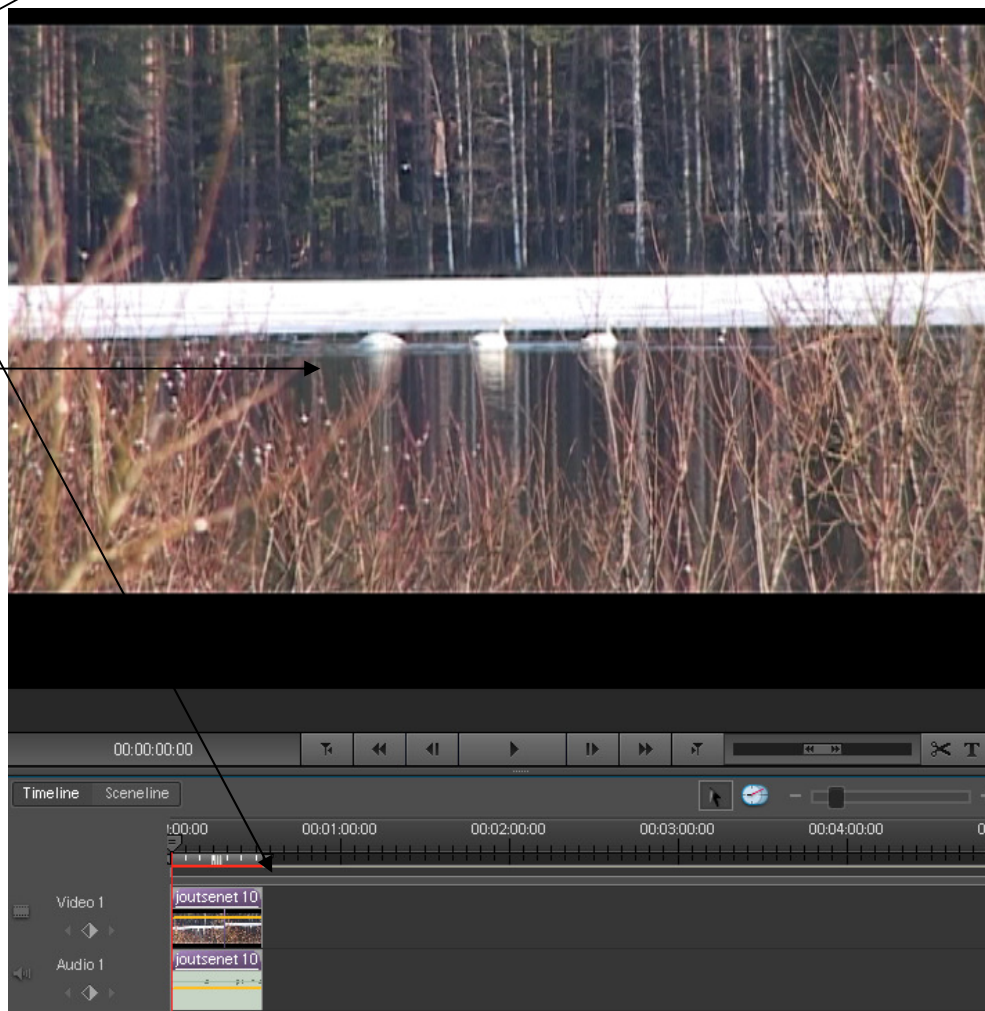
Kamerasta siirtämäsi otokset näkyvät Organizer – välilehdellä.

Napsauta Organizer-painiketta.



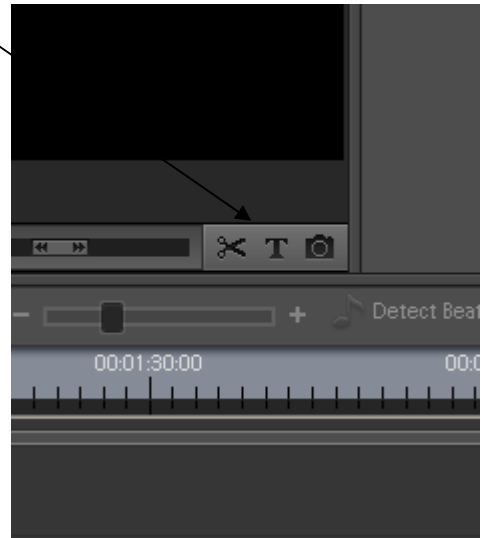
Tartu hiiren vasemmalla napilla otokseen ja raahaa se aikajanelle.

Aktiivinen otos näkyy Monitor-ikkunassa.



Tekstin lisääminen videoon.

Tekstin lisääminen videoon tapahtuu tekstityökalulla.

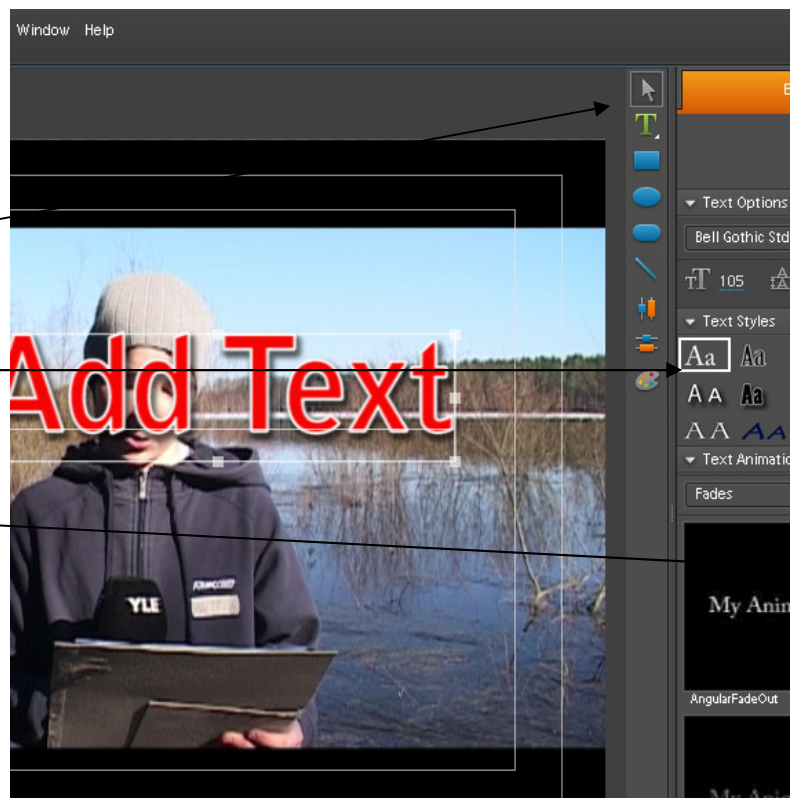


Tekstikenttä ilmestyy kuvan päälle jossa sitä voidaan muokata.

Tekstin kohtaa voidaan siirtää nuoli-painikkeella.

Fontin koon, tyylin ja värin saat valittua työkalupalkin vierestä.

Tekstille saa myös määritettyä animaatioita ja efektejä fontin valintojen alapuolelta.

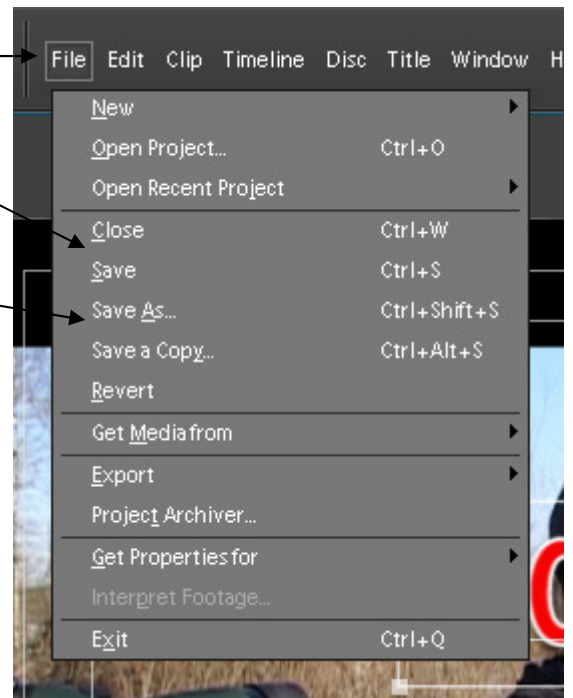


Tiedoston tallennus

Tallennus tapahtuu File-valikosta valitsemalla Save tai Save as....

Save-painike päivittää tiedoston eli tallentaa vanhan päälle.

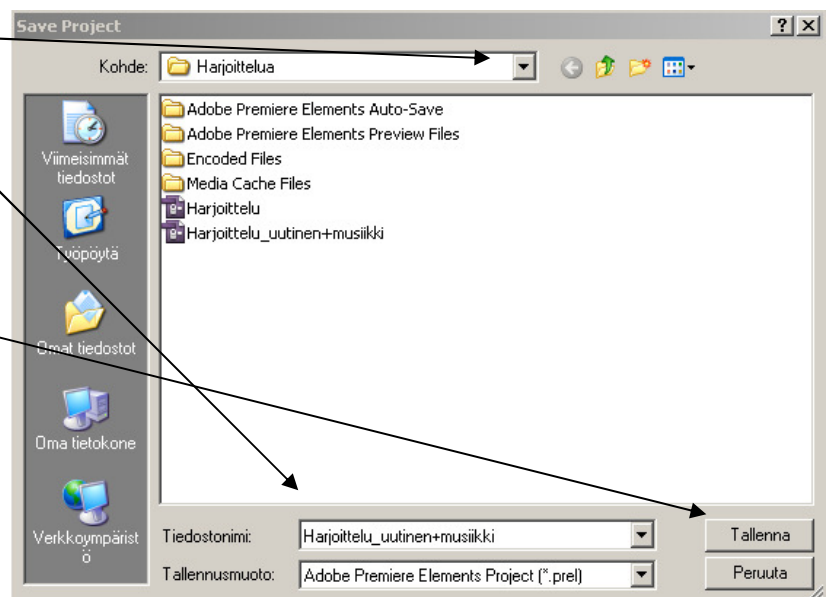
Save as.. – painikkeella tallennetaan tiedosto uudeksi tiedostoksi omalla nimellä.



Save as ikkunassa valitset aluksi tallennuspaikan tiedostolle.

Seuraavaksi vaihdetaan tiedoston nimi, jos se halutaan tallentaa eri tiedostoon, eikä vanhan päälle.

Lopuksi painetaan tallenna.



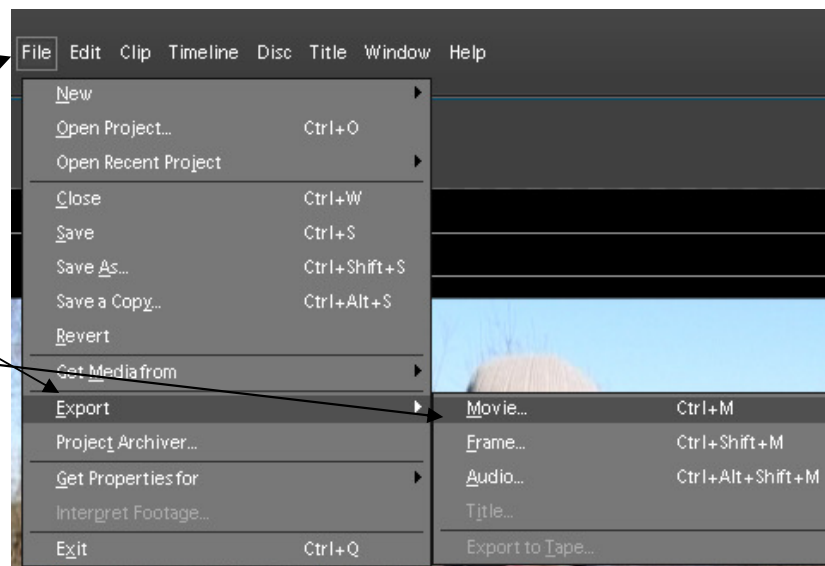
Valmiin projektin vieminen videoksi (export)

Kun projekti on leikattu valmiiksi, se viedään videoksi (export).

Aloita vieminen File-valikosta

ja Export-painikkeella.

Valitse muodoksi video (movie)

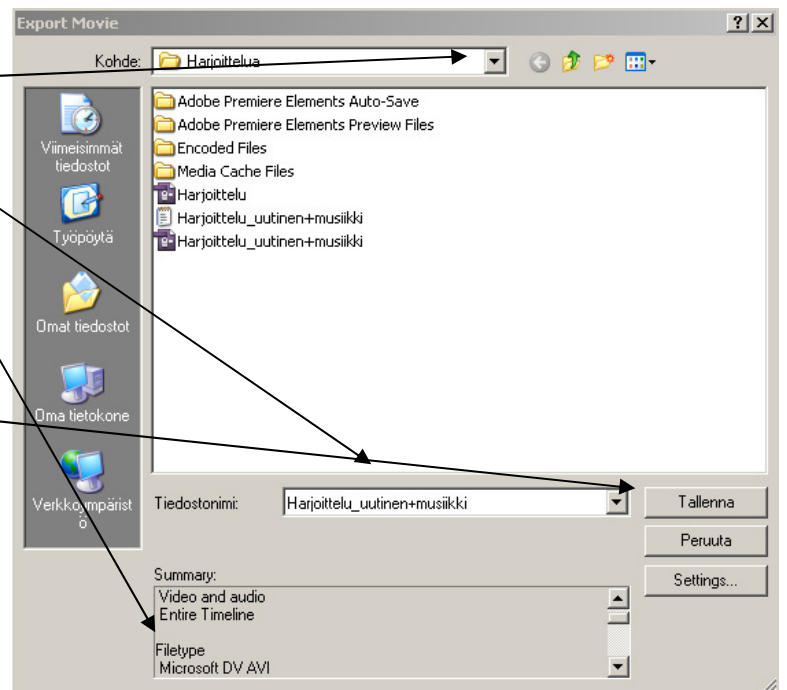


Valitse minne haluat valmiin videon tallentaa.

Valitse millä nimellä haluat videon tallentaa.

Tarkista että tiedostotyyppinä (filetype) on Microsoft DV AVI.

Lopuksi paina tallenna.



Raidat

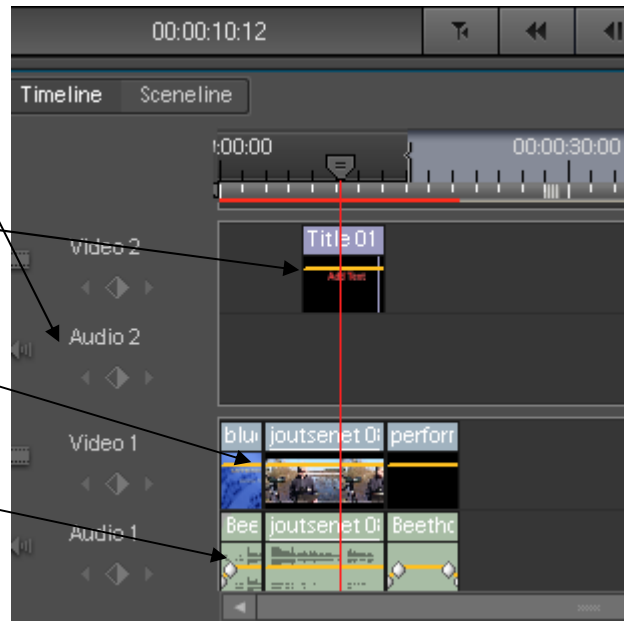
Voit kasata videon useista raidoista. Tämän avulla voit esim. käyttää pitkiä haastatteluita taustalla, jolloin pelkkä puhe kuuluu ja lisätä päälle kuvaa. Esim. Poliisin haastattelu, jonka päällä kuvaa rikospaikalta.

Raidat ovat aikajanassa päällekkäin.

Raidat kulkevat alhaalta ylöspäin, jolloin kaikki ääniraidat kuuluvat, mutta vain ylin video näkyy.

Tässä näkyy lisäämämme teksti, joka tulee kuvan päälle.

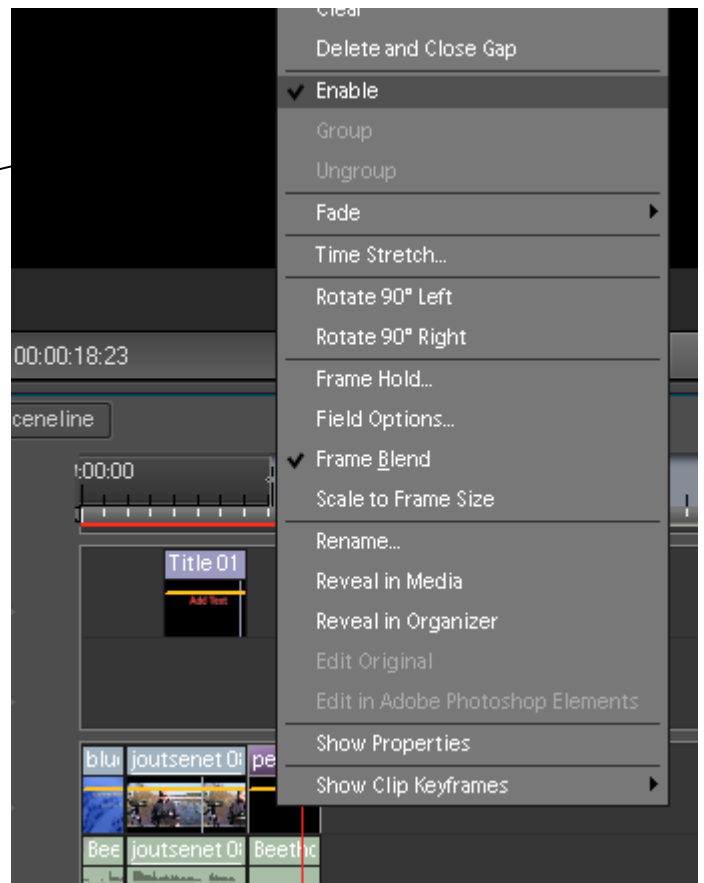
Alhaalla ensimmäisen videoraita ja ääniraita.



Painamalla hiiren oikeaa näppäintä halutun leikkeen kohdalla saat esiin valikon.

Tässä valikossa voit ottaa pois käytöstä vaikka pelkän ääniraidan painamalla Enable, jos haluat poistaa taustaäänet toisen raidan videosta.

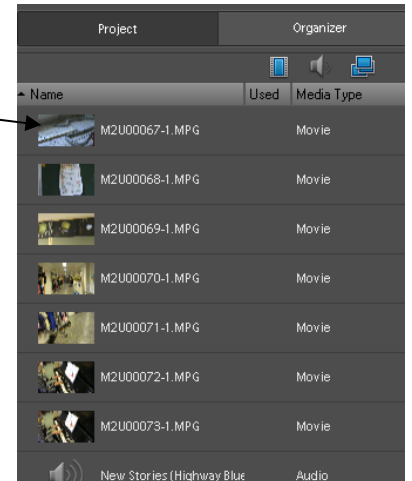
Eli jäljelle jäisi vain video raidasta 2, mutta ääni raidasta 1(haastattelu).



Project-välilehti

Voit leikata haluamaasi leikettä esikatselu (Preview)-ikkunassa, ennen sen lisäämistä aikajanaan.

Aloita tuplakkamalla haluttua leikettä Project-välilehdeltä.

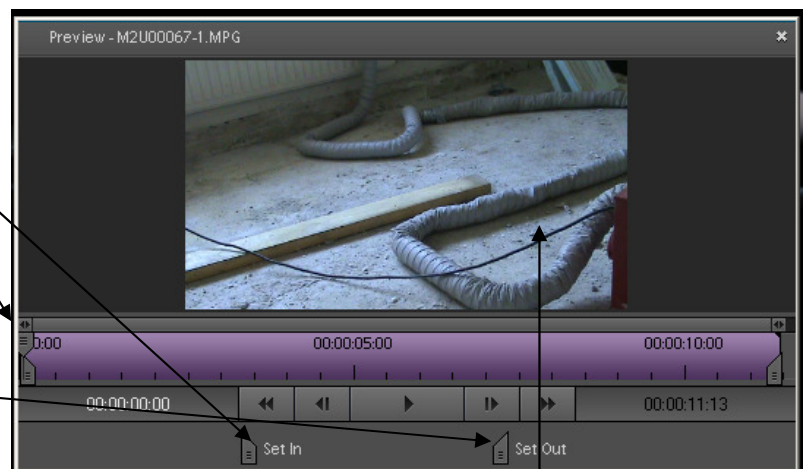


Valitsemasi leike aukeaa esikatseluun (preview).

Voit etsiä haluamaasi aloitus- tai lopetuskohtaan ylemmällä merkillä.

Kun olet löytänyt hyvän alkukohdan, siirrä Aloituspalkki (Set In) siihen painamalla sitä.

Seuraavaksi etsit lopetuskohdan ja siirrä Lopetuspalkin (Set Out) siihen napsauttamalla sitä.



Valmiin leikkeen siirrä aikajanaan pitämällä painiketta pohjassa kuvan päällä ja vetämällä sen haluttuun raitaan.